



ERIN BERNARDONI

CONTACT

- erin.bernardoni@outlook.fr
- (+33) 06 79 55 85 94
- Saint-Étienne
- erin-bernardoni
- Permis B - Véhicule personnel

LANGUES

- Français
- Anglais
- Allemand

FORMATION

Master Sciences Cognitives

2021 - 2023 | IDMC, Nancy

DUT Informatique Année Spéciale

2021 | IUT Charlemagne, Nancy

- Obtention du DUT en un an
- Mention : Très bien

Licence en Sciences de la Vie

2020 (L3) | Université de La Rochelle
2019 (L2) | Université du Luxembourg

- Formation en partie en anglais
- Mention : Bien

LOISIRS ET INTÉRÊTS

- Jeux de société & Jeux vidéos
- Histoire (Seconde guerre mondiale)
- Activités manuelles
- Vélo



EXPÉRIENCES



Alternance : Chargée de Mission Éditoriale

2022 - 2023 | Blue Orange EU (Pont-à-Mousson)

- Mettre en place un processus de playtests pour intégrer l'expérience utilisateur dans le développement des jeux
- Animer et présenter les jeux en Français, Anglais et Allemand et recueillir les retours des joueur-euses enfants et adultes
- Gérer le portage des jeux sur la plateforme en ligne Board Game Arena
- Modéliser les processus de suivi de processus en BPMN puis automatiser avec n8n



Bénévolat

2021 - 2022 | Association du fort de Metz-Queuleu

- Accueillir les publics et présenter l'histoire du fort
- Gérer les groupes de visiteurs (visites hebdomadaires et événements tels que les Journées du Patrimoine)
- Présenter le parcours des déportés de la Seconde Guerre Mondiale à des lycéens de manière interactive



Stage : Développement de Base de Données

2021 | Clinique Louis Pasteur (Essey-Lès-Nancy)

- Comprendre et répondre aux besoins du personnel de santé en affichant les données requises
- Élaborer et tester des requêtes sur la base de données de la clinique



COMPÉTENCES



Animation

- Expliquer des règles du jeu et répondre aux questions des joueur.euses
- Préparer les tables de jeux entre chaque partie
- Observer les comportements des joueur-euses et réagir en conséquence



Analyse et Connaissance des Utilisateurs

- UX : Tests utilisateurs, personas, analyse de population, prototypage (LOFI, HIFI)
- Étude des fonctions cognitives et du comportement humain
- Modéliser un domaine de compétence, scénariser une ressource numérique d'apprentissage
- Récolte et traitement de données statistiques



Gestion de projet

- Connaissance des méthodologies de gestion de projet (Agile, Waterfall, ...)
- Analyse et conception des fonctions et processus (BPMN, UML, Gantt, ...)
- Versioning de code : Git



Informatique

- Développement Web
- Analyse de données et IA
- Outils : Figma, Miro, VS Code, suite Office



Transversales

- Capacité à travailler en équipe et en autonomie
- Capacités d'interactions orales et écrites
- Polyvalence et capacités d'adaptation